

BREZ MICHELE

3D ARTIST



CONTATTI

+39 3491141372

brezmichele@gmail.com

Milano - Pisa

linkedin.com/in/michele-brez

HARD SKILLS

- Autodesk Maya
- ZBrush
- Substance Painter
- Unreal Engine
- Photoshop
- Gaea 2.0

SOFT SKILLS

- Pacchetto Adobe
- Pacchetto Office
- DaVinci Resolve
- Nuke

LANGUAGES

- Italiano (madrelingua)
- Inglese (fluente)



PROFILO

Studente del terzo anno di *Creative Technologies 3D/VFX* presso NABA Milano. Conoscenza approfondita della pipeline 3D, specializzato in modellazione 3D ed environment design. Esperienze in progetti collaborativi, spesso con ruoli di coordinamento. Affronto il lavoro con serietà, curiosità e voglia costante di crescita. Appassionato del mondo gaming ed eSport.



ESPERIENZA

Teatro Sociale di Como

MARZO 2024 - APRILE 2024

3D Artist

- Ruolo di 3D artist in collaborazione con altre figure creative per la realizzazione di visual per video-fondali teatrali.

Cantina Vasari, Pisa

GIUGNO 2021 - SETTEMBRE 2022

Cameriere

Modellatore 3D

LUGLIO 2021 - SETTEMBRE 2021

- Modellazione di piccoli oggetti su ZBrush su commissione, finalizzati alla stampa in 3D

Digital Artist

APRILE 2021 - GIUGNO 2021

- Realizzazione di emoticon personalizzate per streamer emergenti su Twitch.

iTz eSport

MAGGIO 2021 - GIUGNO 2021

Graphic Designer

- Realizzazione di grafiche e logo.



ISTRUZIONE

NABA - Nuova Accademia di Belle Arti

SETTEMBRE 2022 - IN CORSO

Studente del 3° anno di Creative Technologies 3D/VFX

Accademia Nemo (Firenze)

OTTOBRE 2018 - GIUGNO 2021

Corso di Concept Art

- Voto: 27 su 30

Liceo artistico Franco Russoli (Pisa)

SETTEMBRE 2013 - LUGLIO 20218

Indirizzo di arti figurative

- Voto: 100